

Planeación clases en línea

D. Fecha de elaboración:	04/05/2020	E. Periodo al que aplica:	Mayo-Agosto (junio)
---------------------------------	------------	----------------------------------	---------------------

I. Información General			
Programa Educativo:	Ing. en Mecatrónica		
Nombre de la Asignatura:	Cálculo Diferencial	Grupo:	MEC32
Cuatrimestre:	Tercero		
Nombre del Docente:	M. en C. Juan Carlos González Islas		

PLANEACIÓN Y EVALUACIÓN

III. Planeación por tema / sesión						
Número y Nombre de la Unidad de Aprendizaje	Tema de aprendizaje	Actividades de los Estudiantes	Link o material sugerido para realizar las actividades	App utilizada / Id o invitación para ingresar.	Evidencia y fecha de entrega	Ponderación
Unidad I. Límites y continuidad	Evaluación de la Unidad 1	Asisten a la revisión de la evaluación de la Unidad 1		Zoom/ por definir	02-06-2020	
Unidad II La derivada	Introducción ala derivada	Realizar un mapa mental	https://oa.ugto.mx/oa/oa-enmssm-0000001/introduccion_de_la_derivada_de_una_funcion.html	Zoom/ por definir	Archivo pdf del mapa mental (05-06-2020)	10%
Unidad II La derivada	Reglas de derivación	Realizar una tabla de reglas de derivación	https://oa.ugto.mx/oa/oa-enmssm-0000001/introduccion_de_la_derivada_de_una_funcion.html	Zoom/ por definir	Archivo pdf de tablas de derivación (09-06-2020)	10%
Unidad II La derivada	Reglas de derivación	Realizar ejemplos de resolución de derivadas	Material de clase	Zoom/ por definir	(12-06-2020 a 19-06-2020)	
Unidad II La derivada	Reglas de derivación	Realizar ejercicios de derivación	https://yosoytuprofe.20minutos.es/wp-content/uploads/2018/03/100derivadasresueltasyosoytuprofe.pdf	Zoom/ por definir	Archivo pdf de tablas de derivación (23-06-2020)	40%

Planeación clases en línea

III. Planeación por tema / sesión

Unidad II La derivada	Reglas de derivación	Evaluación escrita	Material de clase	Zoom/ por definir	Archivo pdf de la evaluación(26-06-2020)	40%
Unidad II La derivada	Reglas de derivación	Revisión de la evaluación		Zoom/ por definir	Haga clic o pulse aquí para escribir texto.	