

Planeación clases en línea

D. Fecha de elaboración:	29/04/2020	E. Periodo al que aplica:	Mayo-Agosto
---------------------------------	------------	----------------------------------	-------------

I. Información General			
Programa Educativo:	TSU en Tecnologías de la Información: área Desarrollo de Software Multiplataforma		
Nombre de la Asignatura: Metodología y Modelado en el Desarrollo de Software			Grupo: TI 21, TI 22
Cuatrimestre:	Segundo		
Nombre del Docente: Ing. Erendira Margarita Diazgirón Bercht			

PLANEACIÓN Y EVALUACIÓN

III. Planeación por tema / sesión						
Número y Nombre de la Unidad de Aprendizaje	Tema de aprendizaje	Actividades de los Estudiantes	Link o material sugerido para realizar las actividades	App utilizada / Id o invitación para ingresar.	Evidencia y fecha de entrega	Ponderación
Unidad I Ingeniería de Requerimientos	El alumno realizará el análisis de problemas mediante técnicas de recolección de información para generar el documento de especificación de requerimientos de un proyecto de software.	1. Comprender las técnicas de recolección de requerimientos para un proyecto de desarrollo de software (Entrevistas, encuestas, observación y listas de verificación).	http://www.pmoinformatica.com/2016/08/tecnicas-levantamiento-requerimientos.html#more	Classroom TI21 6i6rgbt TI22 j3hlrpr	Elaborar documento con: Entrevista, encuesta, lista de observación y lista de verificación; para un proyecto de desarrollo de software Entrega 17 Mayo	30%
		2. Comprender el proceso de análisis de datos con base a requerimientos. 3. Identificar los requerimientos funcionales y no funcionales de acuerdo al estándar IEEE 830.	https://www.geeksforgeeks.org/how-to-write-a-good-srs-for-your-project/ https://www.dcssoftware.com/how-to-write-a-system-requirement-specification/ https://standards.ieee.org/standard/830-1998.html#Standard	Classroom	Elaborar documento de "Especificación de Requerimientos de Software" (ERS) que incluya: <ul style="list-style-type: none"> • Fecha • Nombre del Proyecto • Objetivo • Alcance • Descripción funcional • Requerimientos: <ul style="list-style-type: none"> - Software - Hardware Entrega 24 Mayo	70%

Planeación clases en línea

III. Planeación por tema / sesión

Unidad II Modelado de Software	El alumno construirá los modelos de proyecto de software con base a un tipo de arquitectura definida para dar solución a casos establecidos.	Investigación: Tipos de arquitecturas: SOA, Micro servicios, cliente - servidor, monolítica, distribuido, capas.	https://www.redhat.com/es/topics/microservices/what-are-microservices# https://www.redhat.com/en/topics/microservices/what-are-microservices	Classroom	Documento: Reporte de Investigación. Entregar 31 Mayo	30%
		Diseñar el modelado de software mediante la estructura estática y dinámica de UML (Casos de uso, clases, secuencia, componentes, despliegue, estado).	https://diagramasuml.com/ https://sparxsystems.com/resources/uml_datamodel.html https://youtu.be/zid-MVo7M-E https://youtu.be/UI6lqHOVHic https://youtu.be/ZOyLerU0g-Q https://youtu.be/pCK6prSq8aw	Classroom	Documento con modelado UML: Casos de Uso Diagrama de Clases Diagrama de Secuencia De Componentes De Despliegue De Estado Entrega 28 Junio	70%